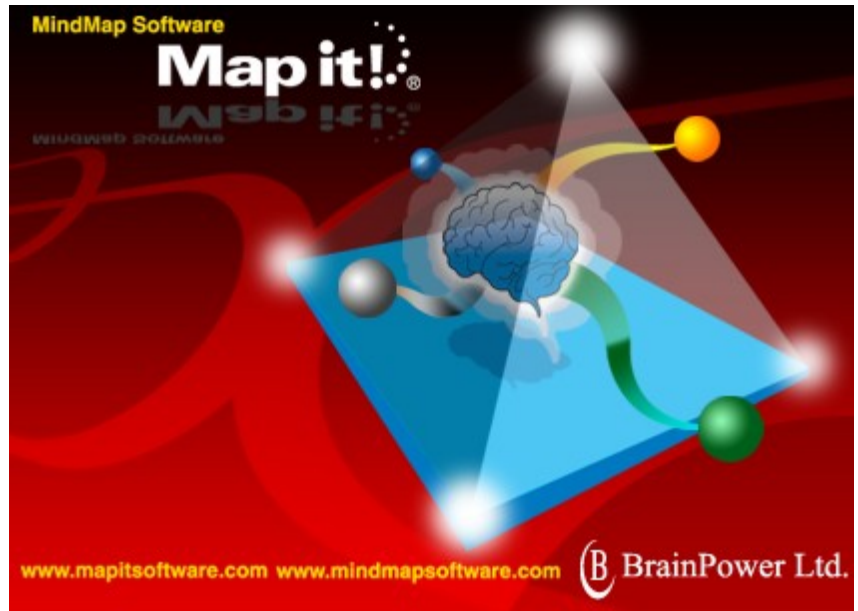


Bien démarrer avec *Map it!*



Version 1.0 / juin 05

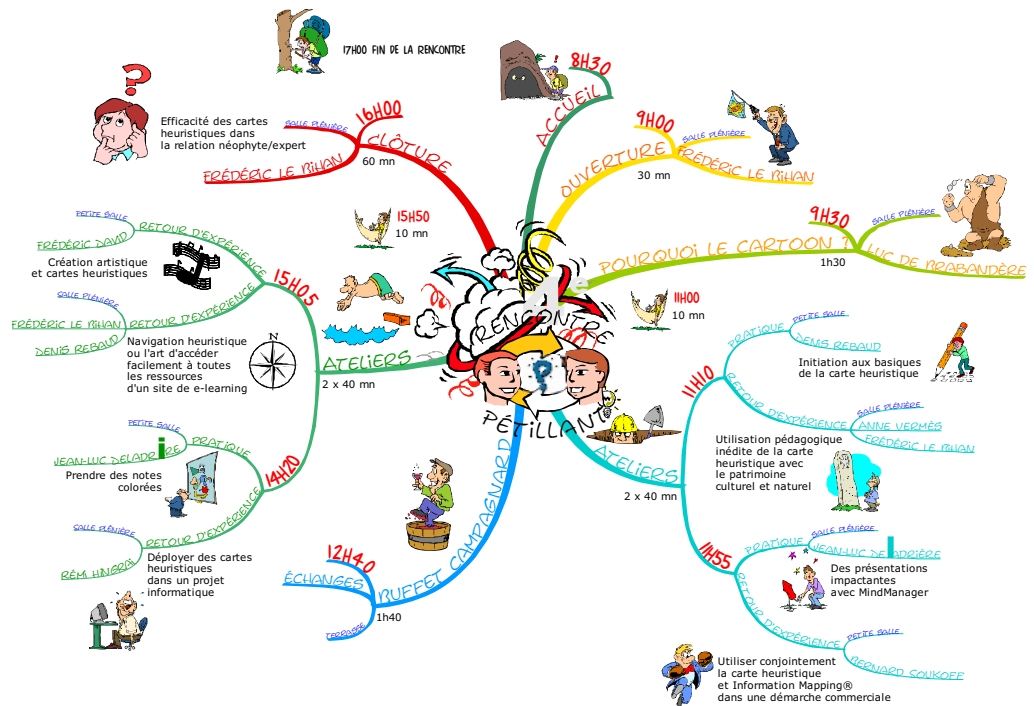
Denis Rebaud
& François Barras

Table des matières

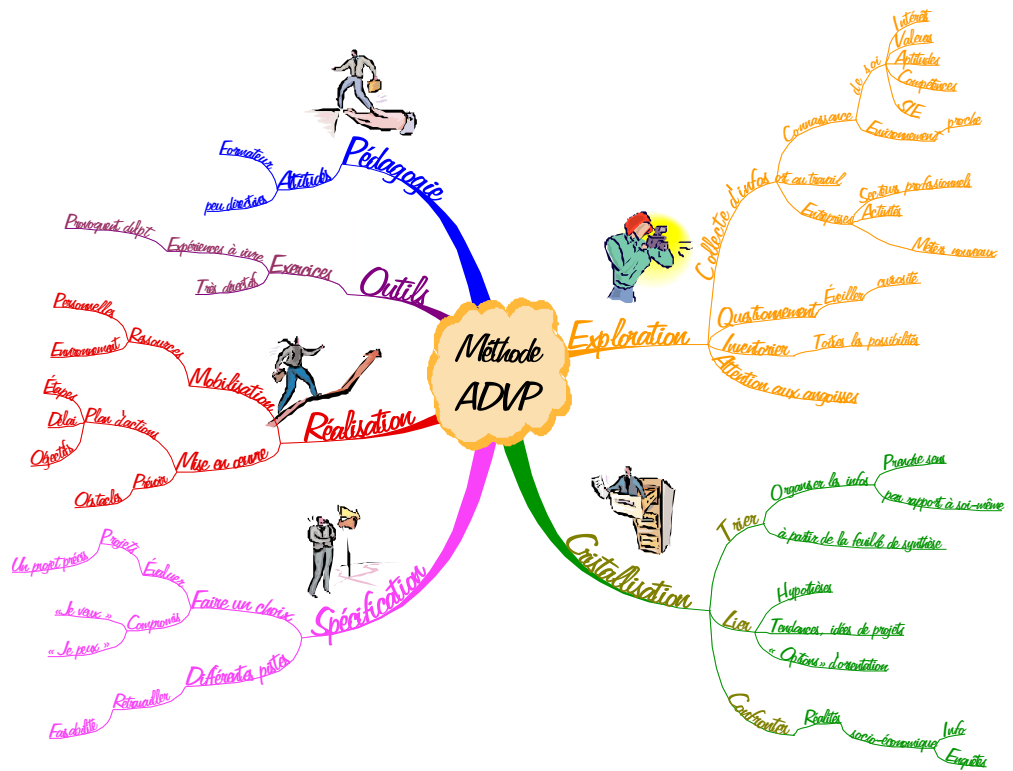
À propos de ce document.....	3
Vocabulaire utilisé.....	4
Découvrir Map it!.....	5
Présentation du logiciel.....	5
Techniques de base.....	6
Exemples de cartes.....	7
Construire une carte heuristique.....	8
À propos de ce chapitre.....	8
Démarrer une nouvelle carte.....	9
Ajouter et modifier des branches avec le clavier.....	13
Ajouter et modifier des branches avec la souris.....	15
Afficher la carte et naviguer dans son contenu.....	17
Enrichir la carte heuristique.....	18
Optimiser la forme de la carte.....	23
Exploiter une carte heuristique.....	25
À propos de ce chapitre.....	25
Imprimer une carte.....	26
Exporter une carte vers Microsoft Word.....	28
Exporter une carte vers Microsoft Powerpoint.....	29
Exporter une carte sous forme d'image.....	30
Importer un document Word.....	32
Importer une présentation Powerpoint.....	34
Importer une carte MindManager.....	36
Fonctions avancées.....	39
À propos de ce chapitre.....	39
Intégrer une carte dans d'autres logiciels.....	40
Enrichir la bibliothèque d'images de Map it!.....	41
Personnaliser Map it!.....	42

Exemples de cartes

Programme de la 4^e rencontre Pétillant



Présentation d'une démarche de recherche d'emploi



Construire une carte heuristique

À propos de ce chapitre

Objectif Dans ce chapitre, nous présenterons la démarche pour construire pas à pas votre première carte heuristique.

Public Toute personne qui prend en main pour la première fois *Map it!*.

Contenu Ce chapitre traite des sujets suivants.

Sujet	Voir page
Démarrer une nouvelle carte	9
Ajouter et modifier des branches avec le clavier	13
Ajouter et modifier des branches avec la souris	15
Enrichir la carte heuristique	18
Optimiser la forme de la carte	23

Démarrer une nouvelle carte

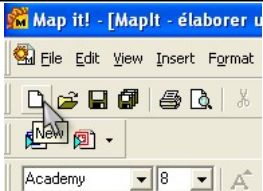
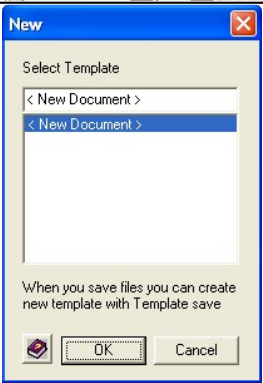
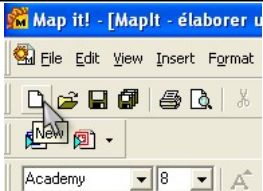
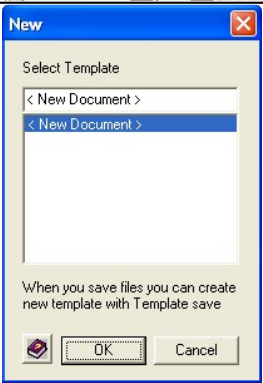
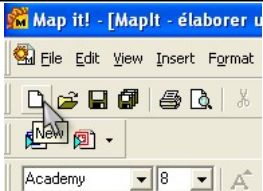
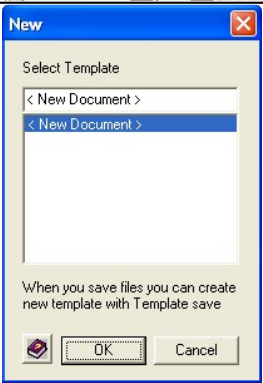
Démarche

Le démarrage d'une nouvelle carte se passe en sept étapes :

- Créer une nouvelle carte ;
- Saisir le titre de la carte ;
- Changer l'image du cœur ;
- Retoucher le titre (taille, couleur...);
- Redimensionner l'image le cœur ;
- Définir les propriétés de la carte ;
- Sauvegarder la carte sur le disque dur.

Créer une nouvelle carte

Suivre les étapes ci-dessous pour créer une nouvelle carte

Si...	Alors...								
Vous venez de démarrer Map it!	Une nouvelle carte est disponible par défaut. Il n'y a rien à faire.								
Une carte existante est affichée	Suivre les étapes ci-dessous. <table border="1"><thead><tr><th>Étape</th><th>Action</th></tr></thead><tbody><tr><td>1</td><td>Cliquer sur le bouton ci-contre. </td></tr><tr><td>2</td><td>Sélectionner dans la liste qui s'affiche le modèle de document (template) choisi. </td></tr><tr><td>3</td><td>Cliquer sur le bouton OK.</td></tr></tbody></table>	Étape	Action	1	Cliquer sur le bouton ci-contre. 	2	Sélectionner dans la liste qui s'affiche le modèle de document (template) choisi. 	3	Cliquer sur le bouton OK.
	Étape	Action							
	1	Cliquer sur le bouton ci-contre. 							
2	Sélectionner dans la liste qui s'affiche le modèle de document (template) choisi. 								
3	Cliquer sur le bouton OK.								

Remarque : dans la version actuelle de Map it! (mai 2005) le *template* choisi n'est pas pris en compte. C'est toujours la carte de base qui s'affiche.

Ce sujet continue page suivante

Démarrer une nouvelle carte, Suite

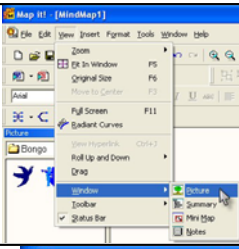
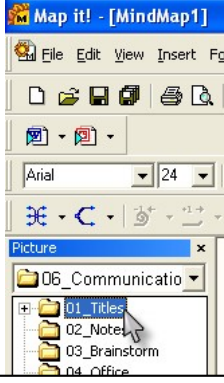
Saisir le titre
de la carte

Suivre les étapes ci-dessous pour saisir le titre de la carte.

Étape	Action
1	Double-cliquer sur l'image du cœur ou taper le raccourci [F2] si le cœur est sélectionné.
2	Taper directement le titre. Si celui-ci est trop long, insérer un retour à la ligne en tapant sur [maj][Entrée].
3	Valider par la touche [Entrée].

Changer l'image
du cœur

Suivre les étapes ci-dessous pour changer l'image du cœur.

Étape	Action
1	Sélectionner le cœur en cliquant simplement dessus.
2	Afficher la fenêtre des images, via le menu « View Windows Picture » 
3	Sélectionner dans la fenêtre « Picture » le répertoire contenant l'image du titre à l'aide de la liste déroulante. 
4	Cliquer sur l'image souhaitée.

Astuce : Map it! propose un répertoire appelé 01_Titles pour y ranger les images de titre mais rien de vous empêche de créer vos propres répertoires (cf. page 41).

Ce sujet continue page suivante

Dernière page laissée blanche intentionnellement